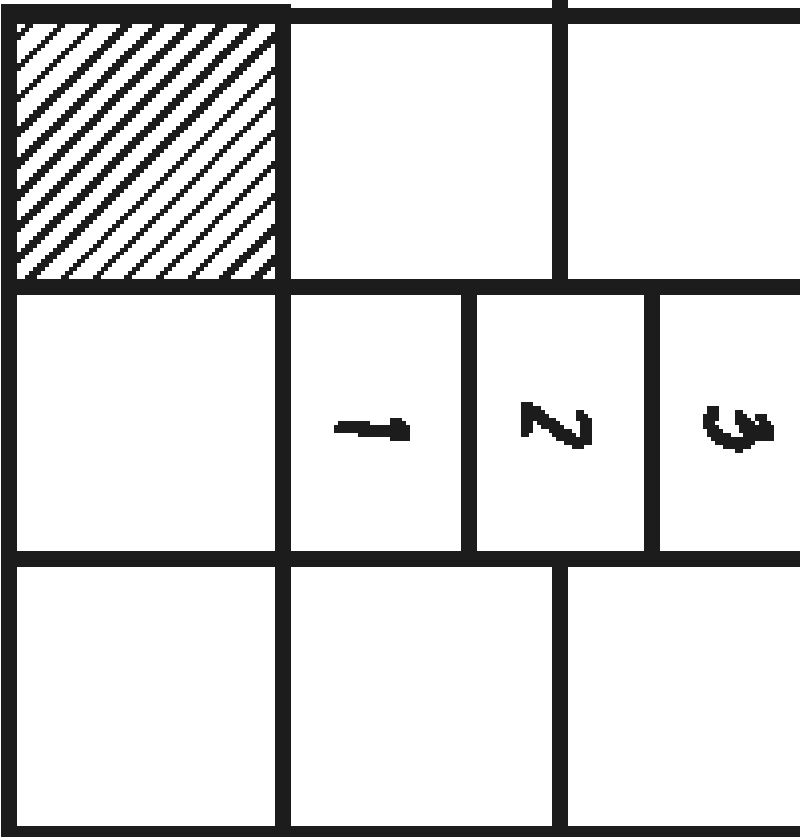
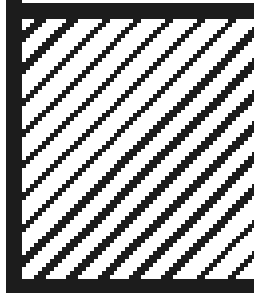
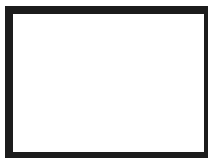




Speler 1



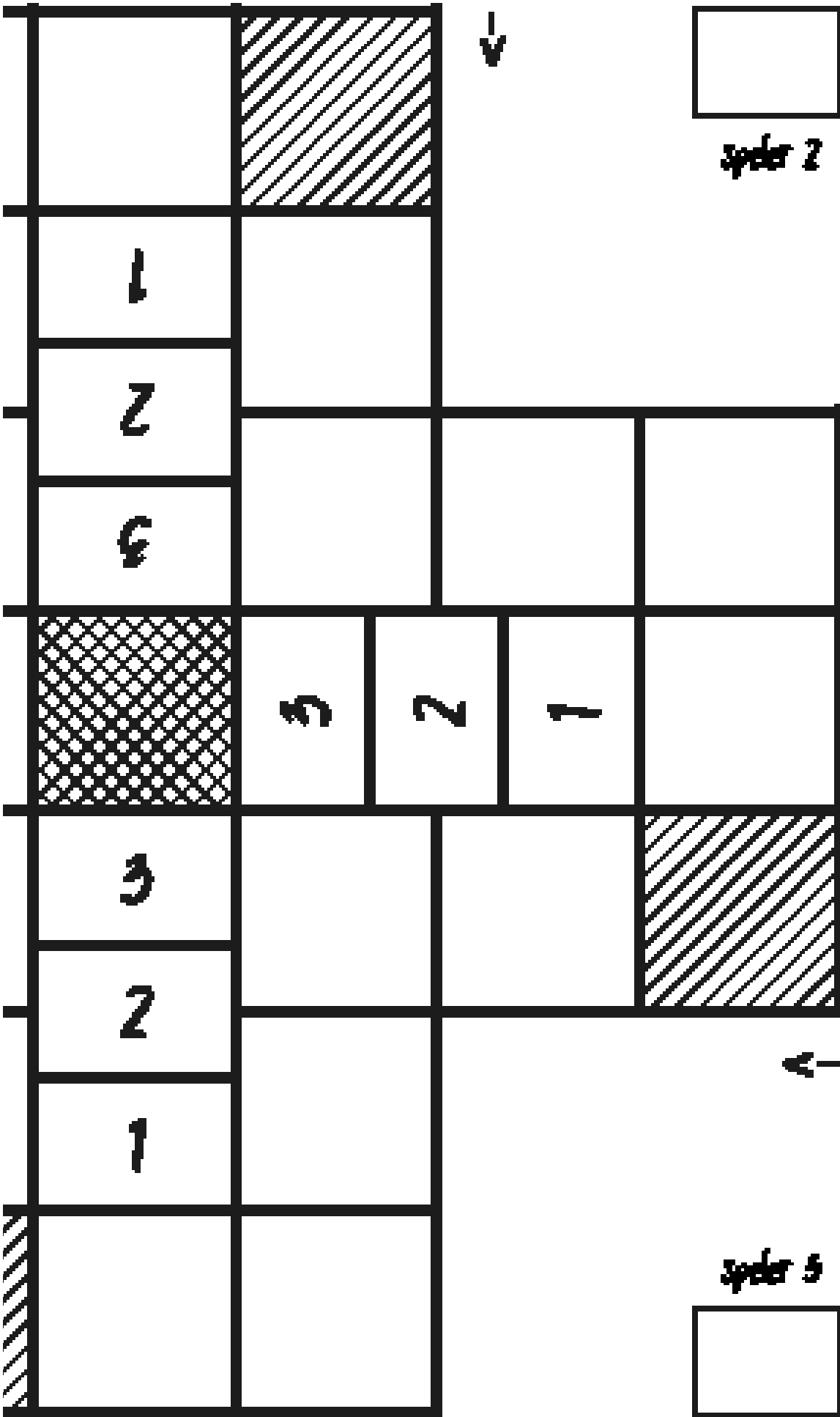
Speler 4



Share your creation with #keepdistancestayconnected edding



Illustrations by edding. All rights reserved. Published by edding.



Mens erger je niet!

Dit heb je nodig:

- Een edding krijtmarker
- Een uitgeprint speelbord
- Plakband (en schaar)
- 2 dobbelstenen
- 3 'pionnen' van één kleur + 3 'pionnen' van één andere kleur. Het aantal kleuren is afhankelijk van het aantal spelers. Wil je met 4 personen spelen? Zorg dan voor 4 verschillende kleuren. Maak de pionnen bijvoorbeeld van plakkende papiertjes zoals gekleurde post-it's of masking tape.

Vorbereiding

- Speler 1 | Voor wie buiten blijft
- Stap 1. Gooi dit uitgeprinte speelbord, een dobbelsteen en één of twee verschillende pionnen (plakkende papiertjes zoals post-it's) door de brievenbus.
 - Stap 2. Wacht tot je spelmaatje de instructies heeft gelezen en het geprinte speelbord op het raam heeft opgeplakt.
 - Stap 3. Begin met overtrekken van de lijnen van het speelbord. Klaar? Dan kan de fun beginnen. Let the game begin!

Speler 2 | Voor wie binnen zit

- Stap 1. Plak het speelbord op het raam (met printzijde naar buiten gericht) op een plek waar jullie allebei goed bij kunnen.
- Stap 2. Wacht tot je spelmaatje het speelbord heeft overgetrokken.
- Stap 3. Lees de spelregels goed en geniet van een potje Mens-erger-je-niet!

Spelregels

Mens erger je niet kan je spelen met twee tot vier personen. Het doel van het spel is om als eerste jouw drie pionnen veilig binnen te brengen. Iedere speler heeft een beginpunt en een eindstation van 1, 2 en 3. Deze vind je rechts naast je beginpunt. Alle pionnen moeten rechtsom het bord over om het eindstation te bereiken.

1. Alle spelers zetten de drie pionnen in de buurt van het eigen beginpunt, maar wel buiten het speelveld.
2. Om de beurt gooien de spelers de dobbelsteen.
3. Gooit iemand zes? Dan mag diegene een pion op het persoonlijke beginpunt op het bord plaatsen. Nu mag je nog een keer gooien. De tweede worp is het aantal stappen dat de pion vooruit mag.
4. Gooi je geen zes? Dan moet je wachten tot je opnieuw mag gooien. Net zo lang tot je zes gooit en een pion kan plaatsen.
5. Wanneer je een of meerdere pionnen op het bord hebt staan, mag je zelf bepalen welke pion je vooruitzet na het gooien van de dobbelsteen.
6. Kom je met je pion op de plek waar een andere pion staat? Dan mag je die pion eraf gooien.
7. Pionnen die niet op het bord staan, mogen alleen meedoen in het spel nadat er zes is gegooid.
8. Heb je alle drie de pionnen als eerst in je eindstation? Dan ben jij de winnaar!